**MOV AX, 1000h (inmediato)**

Operación COPIA, trae un operando desde donde esta hacia otro (como la asignación en pascal)

**MOV BL, var\_byte (directo de memoria)**

Operación de 8 bits, y lo que traigo tmb lo es

Var byte contiene la dirección de memoria del valor que voy a copiar en BL (como el puntero en pascal)

**MOV BX, AX**

Operación de 16 bits

Copio en bx lo que esta en ax (fuente y destino)

**MOV AX, [BX]**

Más utilizado, es indirecto

Busca la direc de memoria de bx, y copia lo que tiene adentro de esa direc de memoria y lo copia en AX

**MOV AX, 20h+[BX]**

Same a lo de arriba pero con desplazamiento